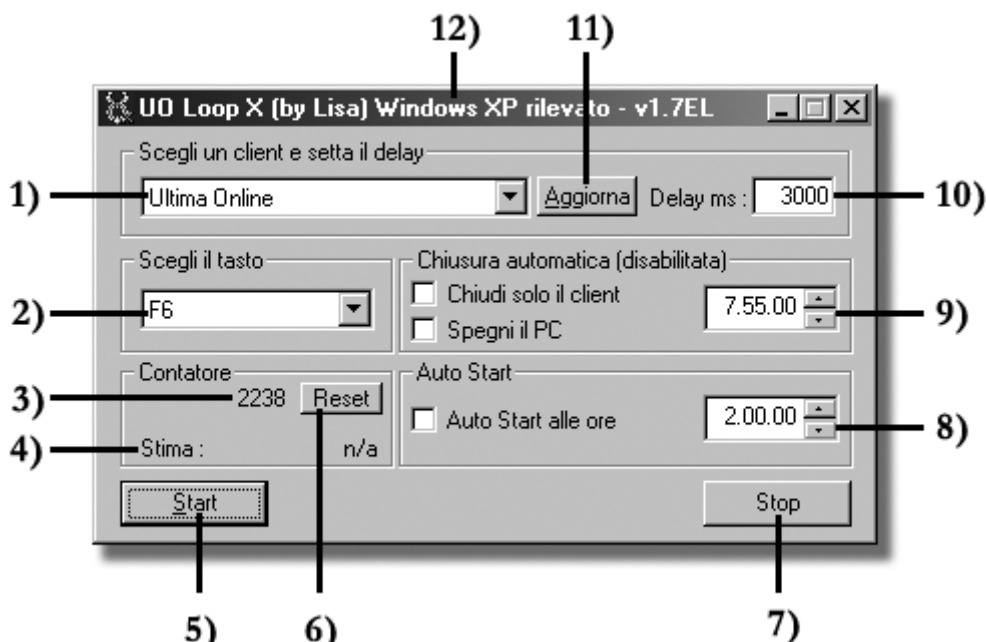


UO LOOP X

by Lisa

- help 1.1 -



Screenshot della versione 1.7 EL

- 1) **Seleziona il client in cui il programma andrà ad interagire.**
Nota : la selezione andrà effettuata dopo l'avvenuto loggaggio del personaggio.
 La selezione si posizionerà automaticamente sul primo client trovato, mostrando il nome del client, (Ultima / Origin Online per es.) lo shard e il nome del personaggio loggato. Nel caso la selezione non risulti quella voluta basterà un click per poter selezionare eventuali client disponibili (in quel momento in esecuzione).
- 2) **Seleziona il tasto da inviare, ripetutamente, al client.**
- 3) **Un semplice contatore che viene incrementato ogni volta che il tasto viene "spedito" al client.**
Nota : il valore del contatore viene salvato automaticamente alla chiusura del programma e ripristinato alla successiva apertura. L'azzeramento del contatore può essere effettuato tramite il tasto reset [6] posto alla sua destra.
- 4) **Stima di quante volte verrà eseguito l'invio del tasto.**
Nota : la stima sarà disponibile se avrà senso calcolarla. Verrà calcolata se la chiusura automatica è abilitata. Sarà calcolata da quell'istante fino all'orario di chiusura se Auto Start è disabilitato, se al contrario è abilitato, dall'orario di Auto Start all'orario di chiusura .
 es. Orario di Auto Start = 2.00 – Orario di Chiusura = 8.00 (6 ore di macraggio)
 verrà quindi calcolato in base al delay impostato, il numero di volte che il tasto verrà spedito in 6 ore.
- 5) **Premendo Start inizierà l'invio del tasto [2] rispettando il delay impostato.**
- 6) **Premendo reset verrà azzerato il contatore.**
- 7) **Premendo Stop verrà fermato l'invio del tasto [2].**
- 8) **Orario di partenza automatica (il tasto start verrà automaticamente premuto all'orario stabilito)**
Nota : per far sì che la funzione sia attiva il check Auto Start dovrà essere spuntato.

- 9) Orario di chiusura client o spegnimento PC. In base al check spuntato il programma si occuperà di chiudere il client o di spegnere il PC all'orario prefissato.
- 10) Delay in millisecondi. L'intervallo di tempo tra un invio e l'altro.
- 11) Aggiorna. Premendo il tasto la lista dei client disponibili verrà aggiornata.
- 12) Rilevazione del sistema operativo in uso. La funzione risulta indispensabile per le operazioni di spegnimento. Assicuratevi che la rilevazione rispecchi il sistema operativo in uso.

Modalità multi client :

E' possibile utilizzare più istanze di UO Loop X (una per ogni client aperto).

Questo permette di macrare contemporaneamente con più personaggi.

Es.

- Lanciare un client e loggare con un "pg".
- Lanciare UO Loop X e selezionare il client appena aperto.
- Lanciare un secondo client e loggare con un "pg".
- Lanciare un secondo UO Loop X e selezionare il secondo client aperto.
- Selezionare le impostazioni volute
- Buona macrata ☺

Nota : la modalità multi client permette per es. di macrare su due shard contemporaneamente. Il macraggio con due client sullo stesso shard risulta possibile a patto di avere due account attivi, in quanto non è possibile loggare con due pg facenti parte dello stesso account.

Consiglio comunque di verificare il regolamento dello shard per stabilire se sia consentito l'utilizzo di più account riferiti alla stessa persona fisica, in modo da non incorrere in eventuali pene imposte.

Avvertenza : rispettate sempre i limiti minimi di delay imposti dai regolamenti dei vari shards. Rispettando questa regola non incorrerete nelle eventuali pene imposte e contribuirete alla riduzione della LAG in gioco.